

## **PROGRAMA REVIT ARCHITECTURE**

### **REVIT ARCHITECTURE : Modelo de información en Arquitectura**

#### **Objetivos del Curso:**

Proyectar la arquitectura de edificios en ambiente 3D especializado basado en el concepto BIM (Building Information Modeling) - Modelado de información de Edificios) que permite aumentar la productividad y la gestión de todas las etapas de un proyecto de edificación.

#### **Temario -Contenidos:**

Introducción al Concepto BIM.  
Inicio y desarrollo de proyectos en Revit.  
Vistas, Visibilidad y Familias de objetos.  
Uso de las herramientas para diseños conceptuales y paramétricos.  
Trabajo con elementos de croquis y restricciones implícitas y explícitas.  
Comandos de edición.  
Uso de grupos, familias y otras herramientas productivas.  
Trabajo con componentes: Niveles, Muros, Puertas y Ventanas, Muros cortina, cielos, losas, techos, barandas, escaleras.  
Visualización de proyectos.  
Generación de la documentación de proyectos: reportes, tablas y láminas.  
Trabajo con Vistas de Sección 2d y 3d.  
Uso de herramientas de renderizado.  
Herramientas para administrar variantes de proyectos.  
Bases para la creación de familias de objetos.  
Trabajo con otras aplicaciones.  
Gestión de trabajos en un ambiente multiusuarios.  
Impresión de archivos y formato DWG.